

「健康」×「eスポーツ」

健康ゲーム指導士養成講座のご案内

健康ゲーム指導士＝超高齢社会の日本で、ゲーム(e-Sports)を通じて「健康」と「交流」を応援し、健康寿命や社会参加の延伸をお手伝いする、日本アクティビティ協会が認定する民間資格です。

競技人口が1億人を超えるといわれているeスポーツ。今やゲーム(e-Sports)は、健康維持や世代間の交流を促すコミュニケーションツールとして全国各地で採用されています。今回、ゲームへの理解を深め、ゲームで地域の交流と高齢者の健康維持を促す人材の養成講座を開催いたします。

超高齢社会の日本において、ゲームを通じて健康寿命や社会参加寿命の延伸のために活動できる人材の育成を目的にしておりますので、楽しみながら健康と交流を応援する活動にぜひご参加ください。

日時	2021年 10月28日 (木) 13:30~15:30
開催方法	オンライン (申込をされた方に後日URLを送付いたします)
定員	20名 (先着順) 参加費無料
対象	どなたでも (申込締切：10月14日)
申込方法	東信州次世代産業振興協議会のHPからお申込みください。 https://higashishinshu-ngic.com/report/manpower/3220/



eスポーツとは「エレクトロニック・スポーツ」の略で、広義には電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般を指します。

講座の内容

I.eスポーツの概要

II.eスポーツのプレー環境の整え方

III.ゲームを通じた高齢者施設等での実践スキル

講師：日本アクティビティ協会

アクティビティを通じて社会的課題解決をお手伝いすることを目的に設立されました。ゲームには、世代を超えて人と人、人と地域、人と社会をつなぐ力があります。高齢者施設や自治体の予防事業等でゲームを活用した笑顔の創造をお手伝いする団体です。

(注)事前に30分×4コマの動画を視聴していただく予定です。

(注)上記プログラムは変更になる可能性があります。予めご了承ください。

東信州次世代産業振興協議会は、地域の自治体、大学・高校等の教育機関、企業、関係機関との連携により、地域特性を活かしたe-Sportsプロジェクトを推進しています。

【健康増進】 × 【産業振興】 = 【地域活性化】

【お問合せ】 東信州次世代産業振興協議会事務局 (上田市役所商工課内)

TEL : 0268-23-5396

メールアドレス : higashishinshu-ngic@arecplaza.jp

今、話題のeスポーツにチャレンジ！！

こんな方にお勧めです！

- 🎮 そもそのeスポーツのことを知りたい方
- 🎮 eスポーツ産業への参入をご検討の方
- 🎮 eスポーツを社内のコミュニケーションツールとして活用をお考えの方
- 🎮 シルバーeスポーツに触れてみたい方 など

講座の特徴

当講座では、eスポーツ産業全体の概況、将来性、先進事例など、eスポーツ産業の全体像、概要等を学ぶことができます。

また、合わせて、シルバーeスポーツ分野の学びとして、ゲームを通じた高齢者施設等での実践スキル・実践理論等も学ぶことができます。

皆様のご参加をお待ちしております！！

講座の詳細

①申込

②オンラインURLの送付

③事前に動画視聴（30分×4本）

④講座当日（10/28）

- ・eスポーツプレー環境の整え方
- ・体験及び実践のスキルアップ等

急成長のeスポーツ市場

eスポーツ市場は急成長しており、公的な大会では2019年茨城国体文化プログラムとして、そして今年三重国体文化プログラムとしてeスポーツ大会が開催されます。

2028年開催予定の長野国体でもeスポーツが正式種目であり、ここ長野県で全国大会が開催される予定です。

さらに国際オリンピック委員会（IOC）では、eスポーツタイトルを競技種目とするIOC公式イベント「OLYMPIC VIRTUAL SERIES（OVS）」を東京オリンピックのプレイベントとして開催し、「バーチャルスポーツの分野で新しい視聴者との関わりを深めることを目的とした、新しいユニークなデジタルオリンピック体験」としています。

また、2022年には中国・杭州で開催される第19回アジア競技大会で正式なメダル競技として実施予定で、その他にも、地域活性、観光誘致、健康長寿・シルバーeスポーツなどを目的として活用されるなど、そのフィールドが広がっています。